

Comment trouver votre "Hardware Fingerprint"

ATTENTION :

Pré requis : Vous **devez** faire un clic droit sur le logiciel et sélectionner l'option "Ouvrir en tant qu'Administrateur" pour obtenir le "Fingerprint" et faire de même pour introduire le code d'enregistrement. Ceci n'est plus obligatoire ensuite lors de l'utilisation du logiciel enregistré.

[D'après David Taylor](#)

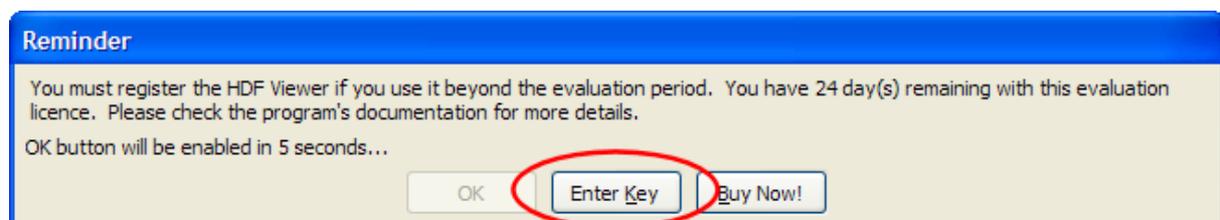
Certains de mes plus récents logiciels requièrent la détermination du « hardware fingerprint » de votre PC. Ce « hardware fingerprint » est une signature propre à chaque PC qui autorise le fonctionnement du logiciel avec une licence sur ce PC uniquement, à l'exclusion de toute une autre unité. Communiquez toujours votre « hardware fingerprint », même s'il n'a pas changé depuis une précédente commande. Ceci ne demande que l'exécution de quelques manipulations simples.

Windows Vista – information importante

Si vous utilisez Windows Vista, assurez-vous d'avoir installé la dernière version du logiciel puis appliquez les mises à jour beta *avant* de poursuivre. Dans le cas contraire le « hardware fingerprint » risquerait de se modifier et le logiciel n'accepterait pas la clé de licence que je vous ai fait parvenir.

Etape 1

Lancez la version d'évaluation du logiciel sur le PC dont vous désirez obtenir le " hardware fingerprint ". Vous devez pour cela avoir téléchargé la dernière version du programme car les versions anciennes ne disposent pas toutes de l'affichage de cette signature. Le PC doit être celui sur lequel vous avez l'intention d'installer le logiciel, avec exactement la même configuration que celle présente lors du téléchargement. Par exemple, si vous aviez un modem USB connecté lors de l'installation du programme, assurez-vous qu'il est toujours connecté lors de la détermination du « fingerprint ». L'exemple ci-après montre l'écran obtenu avant l'enregistrement de « HDF Viewer » mais l'écran est identique pour tous mes logiciels.



Trois boutons sont visibles dans la boîte de dialogue.

- Le bouton OK permet de lancer la version d'évaluation. Il est inactif pendant un certain temps afin de permettre la lecture du message.

- Le bouton "Enter Key" permet d'introduire la clé d'enregistrement, il permet aussi d'obtenir le « Hardware fingerprint » du PC.
- Le bouton "Buy Now!" est un lien vers l'adresse pour l'acquisition du logiciel.

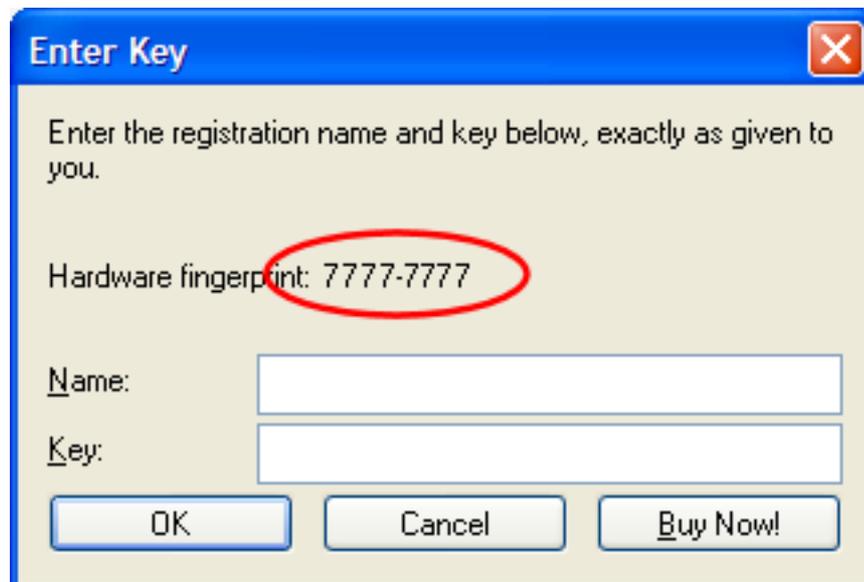
Cliquez sur le bouton "Enter Key"

Si votre période d'évaluation est déjà arrivée à expiration, le bouton "Enter Key" permet également d'obtenir le « hardware fingerprint » lors du message indiquant cette fin de validité.

Dans de nombreux programmes il est possible également d'obtenir la boîte de dialogue ci-dessous en cliquant sur « **Help** » puis « **Register** ».

Etape 2

Observez la boîte de dialogue "Enter Key"



La « Hardware fingerprint » du PC s'affiche vers le milieu de la boîte. Il est inutile d'introduire quoi que ce soit dans le champ « Name », à ce stade seule la signature importe.

- Placez le curseur de la souris à la droite du « fingerprint », par exemple après le dernier 7 dans l'exemple ci-dessus.
- Pressez le bouton gauche de la souris.
- Tout en maintenant pressé le bouton gauche, glissez la souris horizontalement vers la gauche jusqu'au « H » de « Hardware » inclus.
- Le texte change de couleur pour marquer la sélection.
- Relâchez le bouton de la souris.
- Pressez les touches Ctrl-C (Maintenez pressée la touche Ctrl tout en appuyant sur la touche « C »).
- Le texte sélectionné est ainsi copié dans le presse papier.

Vous pouvez alors utiliser soit la combinaison Ctrl-V, soit la fonction coller pour reproduire le contenu du presse-papier dans votre message de demande d'enregistrement.

Il est inutile de me faire parvenir une capture d'écran de cette boîte de dialogue. Copiez seulement le groupe de chiffres et de lettres dans votre message. Il s'agit toujours d'une chaîne de huit caractères comprenant un tiret au milieu. Comme par exemple 1DC8-205B. Vous pouvez l'inscrire dans votre message ou, de préférence, dans le champ « **Comments** » lors de votre commande. Ceci gagnera du temps et vous permettra d'obtenir la clé plus rapidement. Le champ « **Comments** » est situé dans le deuxième volet de la commande, vers le bas de la page.



PayPal: Veuillez noter que si vous réglez SWREG à l'aide de PayPal, aucune des informations que vous aurez pu introduire sur votre formulaire PayPal ne me sera transmise. Si vous utilisez ce mode de règlement veuillez donc me faire parvenir un e-mail. Merci !

Etape 3

Une fois obtenu votre code d'enregistrement, vous l'introduirez à l'aide de cette même boîte de dialogue, à moins que vous ne préféreriez utiliser la commande « Help », « Register » du menu.

Important!

Il est indispensable que la configuration de votre PC *ne soit pas modifiée* entre le moment où vous me communiquez votre « hardware fingerprint » et celui où vous introduisez votre clé d'enregistrement. Ne modifiez *aucun* matériel, comme par exemple ajouter un disque dur ou augmenter la mémoire, sous peine d'échec de l'installation.

Questions about Hardware Fingerprints

Q01: Je désire utiliser le logiciel sur deux ordinateurs

Mes licences ordinaires sont valables pour un seul utilisateur. Merci d'entrer en contact avec moi en cas d'utilisation sur plusieurs PC, ou sur un réseau ou un portable.

Q02: Que se passe-t-il en cas de modification ou de changement de PC?

Il est indispensable que la configuration de votre PC *ne soit pas modifiée* entre le moment où vous me communiquez votre « hardware fingerprint » et celui où vous introduisez votre clé d'enregistrement. Ne modifiez *aucun* matériel, sous peine d'échec de l'installation.

Un certain nombre de modifications sont possibles a posteriori sans que le code alloué soit périmé. Par exemple il vous est possible d'augmenter votre capacité mémoire sans nuire au fonctionnement du logiciel. Ne tentez pas d'introduire la clé plusieurs fois, par exemple avant *et* après l'extension, ceci est tout à fait inutile.

S'il s'agit d'un nouvel ordinateur, le logiciel retournera à son mode d'évaluation de 30 jours, vous permettant ainsi de faire une nouvelle demande de licence.

Q03?: Que se passe-t-il en cas de formatage de mon disque dur – à la suite d'un virus par exemple ?

Un simple formatage de disque dur ne devrait pas modifier la signature du PC. Assurez-vous évidemment de bien mettre en sûreté les codes d'enregistrement en les sauvegardant dans un endroit sûr avant le formatage !

Q04: J'utilise un modem USB ou je suis en réseau. Est-ce un problème ?

Assurez vous que la configuration du PC est la même lorsque vous demandez le « Hardware fingerprint » que celle que vous aviez lorsque vous avez installé le logiciel. Ainsi si le modem est normalement connecté et en fonctionnement, assurez-vous bien que vous êtes dans la même configuration lorsque vous déterminez le « fingerprint » que lorsque vous avez installé le logiciel – le modem doit être connecté dans les deux cas.

Q05: Ma direction n'autorise pas les logiciels verrouillés

Si vous achetez une licence commerciale et que votre direction n'autorise pas les logiciels verrouillés par le PC, merci de prendre contact avec moi afin de trouver un arrangement.

Q06: Mon PC n'est pas connecté à Internet – comment procéder ?

Copiez simplement le logiciel sur votre autre PC, et procédez comme précédemment. Vous pouvez utiliser une carte mémoire, une disquette ou un CD/DVD inscriptible pour copier le programme. Une fois que vous avez obtenu le « Hardware fingerprint », recopiez le exactement (il s'agit seulement de deux groupes de quatre caractères) en prenant soin de distinguer les 1 et les I, les 8 et les B, etc. et communiquez le moi. Il s'agit d'un nombre hexadécimal, il n'est donc composé que de chiffres de 0 à 9, et de lettres de A à F. Pour transférer la licence à nouveau vers le PC utilisez la même méthode pour introduire la clé dans le logiciel. Vous pouvez également l'inscrire au clavier, prenez soin dans ce cas à ne pas faire d'erreur !